



20 Preguntas sobre Reglas de Fútbol

1. ¿Cuánto dura un partido profesional estándar de fútbol (sin incluir tiempo extra)?
 - 45 minutos
 - 60 minutos
 - 90 minutos
 - 120 minutos
2. ¿Cuántos jugadores tiene cada equipo en el campo en un partido estándar de fútbol?
 - 9
 - 10
 - 11
 - 12
3. ¿Qué reinicio ocurre si el balón cruza la línea de banda?
 - Saque de esquina
 - Saque de meta
 - Bote a tierra
 - Saque de banda
4. ¿Desde qué reinicio se puede marcar un gol directamente sin que otro jugador toque el balón?
 - Tiro libre indirecto
 - Saque de banda
 - Saque inicial

5. ¿Qué se concede al equipo defensor si un jugador atacante es el último en tocar el balón antes de que cruce su línea de meta sin marcar gol?
- Saque de esquina
 - Saque de meta
 - Saque de banda
 - Tiro penal
6. Se puede marcar un gol directamente desde un tiro libre indirecto.
- Verdadero
 - Falso
7. ¿Qué reinicio se utiliza después de que un defensor toca el balón por última vez antes de que cruce la línea de meta (y no se marca gol)?
- Saque de meta
 - Saque de banda
 - Tiro libre indirecto
 - Saque de esquina
8. ¿Cuánto tiempo puede el portero retener el balón con las manos?
- 4 segundos
 - 6 segundos
 - 8 segundos
 - Sin límite
9. ¿Qué define estar en posición de fuera de juego?
- Adelantado al balón y al penúltimo adversario en campo contrario
 - Más cerca de la línea de gol propia que el balón
 - En tu propio campo
 - Detrás del balón y de dos adversarios

10. El portero puede recoger con las manos un saque de banda de un compañero dentro de su área.
- Verdadero
 - Falso
11. ¿Cuál es el número mínimo de jugadores que un equipo debe tener en el campo para que el partido continúe?
- 6
 - 7
 - 8
 - 9
12. Si el jugador que realiza el saque de banda toca el balón por segunda vez antes que otro jugador, se concede un tiro libre indirecto.
- Verdadero
 - Falso
13. ¿Qué sucede si el balón toca al árbitro y conduce directamente a un gol?
- Se concede un saque de banda
 - Se detiene el juego y se concede un bote a tierra
 - Se concede un saque de meta
 - El gol es válido
14. ¿Qué color de tarjeta muestra el árbitro para expulsar a un jugador por conducta grave?
- Amarilla
 - Verde
 - Azul
 - Roja

15. ¿Qué acción resulta en que el árbitro muestre una tarjeta amarilla?
- Marcar un gol
 - Ganar un cabezazo
 - Conducta antideportiva
 - Estar en fuera de juego
16. ¿Qué acción reinicia el juego después de que el balón cruza la línea de banda?
- Saque de banda
 - Saque de esquina
 - Saque de meta
 - Bote a tierra
17. ¿Cuál es la señal para una sustitución en un partido de fútbol?
- El árbitro levanta ambos brazos por encima de la cabeza
 - El cuarto árbitro muestra una pizarra con números
 - El entrenador agita una bandera
 - Se pita dos veces
18. ¿Cuál es la distancia desde el punto de penalti hasta la línea de gol?
- 5,5 metros (6 yardas)
 - 7,32 metros (8 yardas)
 - 9,15 metros (10 yardas)
 - 11 metros (12 yardas)
19. ¿Qué sucede si un suplente entra al campo de juego sin el permiso del árbitro?
- El suplente es amonestado con tarjeta amarilla
 - El suplente es expulsado con tarjeta roja
 - Se concede un tiro penal al equipo contrario
 - El juego continúa sin interrupción

20. ¿Cuántos árbitros asistentes suelen ser designados para un partido profesional estándar de fútbol?

- 1
- 2
- 3
- 4